

Les sites Internet dynamiques



ERASME

contact : Patrick VINCENT
pvincent@erasme.org

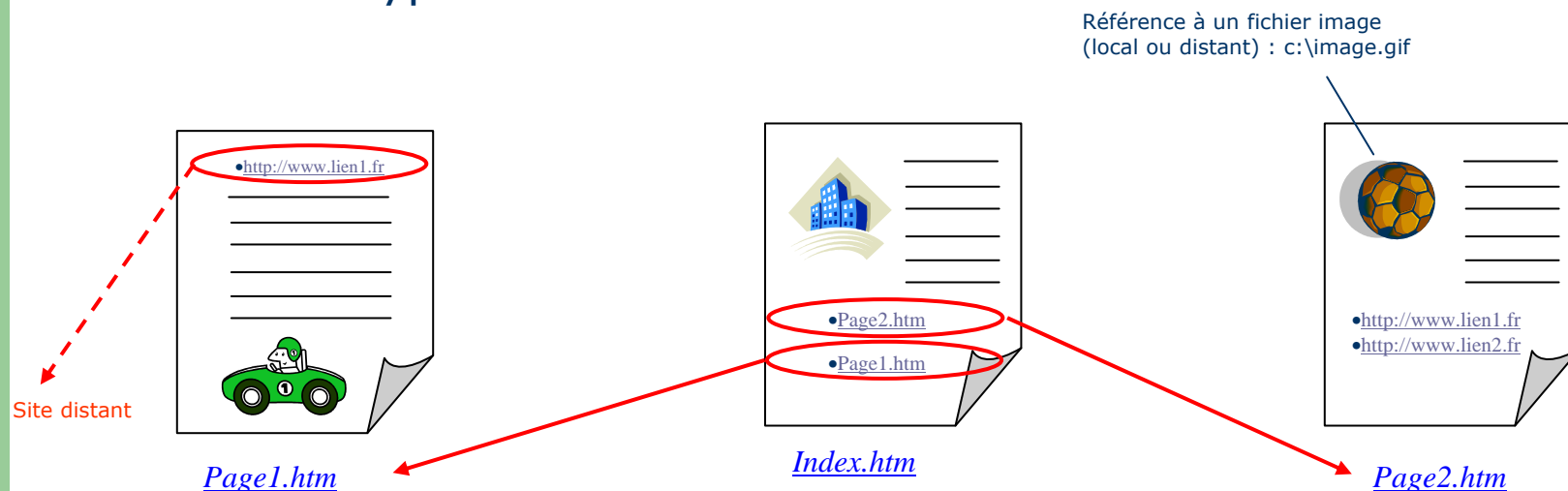


LE CENTRE ERASME, SERVICE PUBLIC DÉDIÉ AUX TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION ET DE LA COMMUNICATION,
VOUS INVITE À EXPLORER LES USAGES DE DEMAIN. PROFITEZ DÈS À PRÉSENT DE L'INTERNET HAUT DÉBIT PARTOUT DANS LE RHÔNE
GRÂCE AUX ACTIONS DU DÉPARTEMENT.

CONTACT : 04 74 70 68 40 - INFO@ERASME.ORG - WWW.ERASME.ORG - WWW.RHONE.FR

Qu'est-ce qu'un site Web ?

- ensemble de pages multimédia (texte, images, son, vidéo, ...) organisées autour d'une page d'accueil et liées entre elles par des liens hypertextes



Qu'est-ce qu'un site Web ?

- un ensemble de fichiers texte à la norme HTML qui référencent et organisent des données (locales ou distantes) en utilisant des balises de formatage.

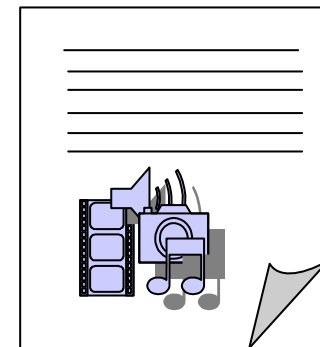
liens vers des images, sons,
vidéos...

scripts (javascript),
animations (DHTML)

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>
Ma page
</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
...
</BODY>
</HTML>
```

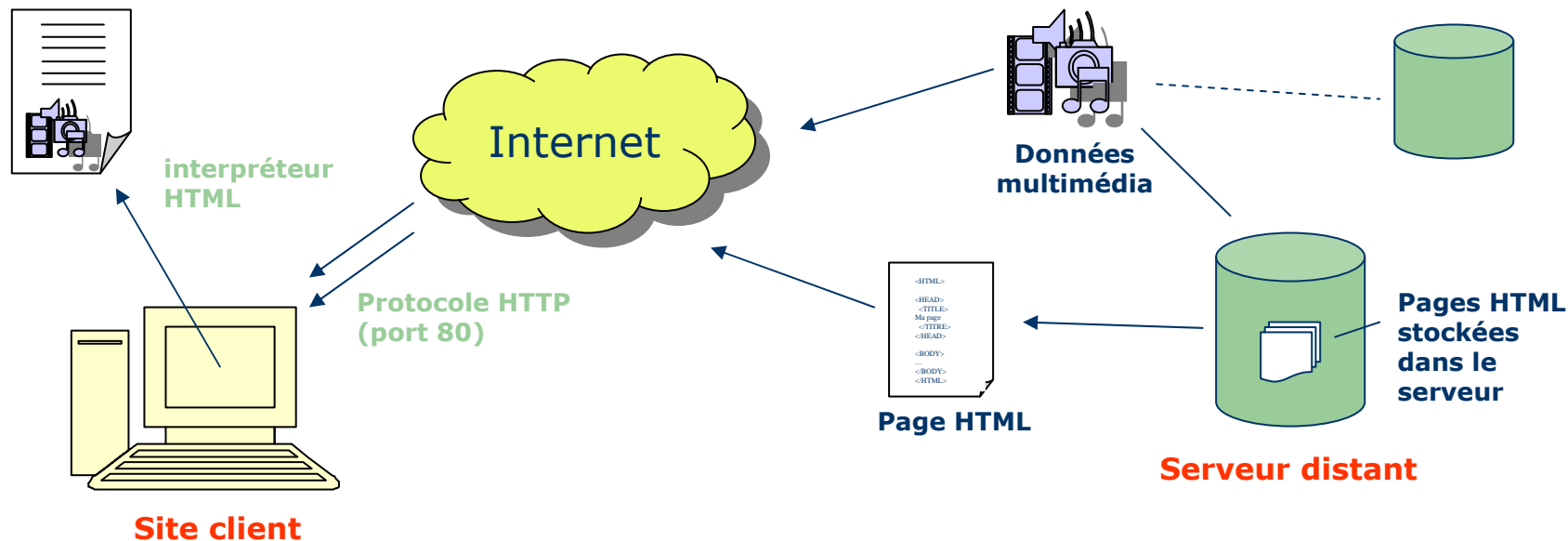
[Index.htm](#)

Interprétation du
navigateur



Qu'est-ce qu'un site Web ?

- l'ensemble des fichiers nécessaires à l'affichage des pages Web sont stockés sur un ou des ordinateurs connecté(s) en permanence à l'Internet.
- le contenu des pages est transféré via le protocole HTTP, reçu, interprété et affiché par le navigateur de l'ordinateur client.



Editer une page Web

- Pour créer un site Internet il est nécessaire de créer des fichiers HTML.
- Il existe deux façons de créer ce type de fichier:
 - **Editer le fichier HTML « à la main »**
 - taper du code HTML dans un fichier texte à l'aide d'un éditeur de texte
 - solution fastidieuse
 - meilleure façon d'apprendre à faire un site, de comprendre comment celui-ci fonctionne et d'avoir un code propre et optimisé.
 - **Utiliser un éditeur HTML WYSIWYG** (*What You See Is What You Get = Ce que vous voyez est ce que vous obtenez*).
 - logiciel permettant de créer des pages web visuellement en plaçant des objets et des contrôles (comme sous Word par exemple)
 - le logiciel se charge de créer le code HTML
 - solution pratique pour créer de petites pages peu compliquées
 - limité lorsqu'il s'agit de faire des agencements compliqués

Présentation de l'HTML

- Le HTML ("HyperText Markup Language") est une **norme** qui formalise l'écriture d'un document avec des balises de formatage indiquant la façon dont doit être présenté le document et les liens qu'il établit avec d'autres documents.
- Le HTML n'est pas un langage de programmation, c'est un simple **fichier texte** contenant des balises permettant de mettre en forme le texte, les images ...
- Une **balise** est une commande (un nom) encadrée par le caractère inférieur (<) et le caractère supérieur (>) par exemple "<H1>".

Comment utiliser les marqueurs ?

- Les balises peuvent être uniques : par exemple `
` qui signifie un retour à la ligne.
- Les balises peuvent aller par paire pour agir sur le texte qu'ils encadrent (le marqueur de fin est alors précédé d'un /) :

`<marqueur> Votre texte formaté </marqueur>`

par exemple le marqueur `` qui met un texte en **gras**:

` Ce texte est en gras `

La page HTML minimum

- Une page HTML est un fichier texte commençant par `<HTML>` et finissant par `</HTML>`.
- Il contient un en-tête décrivant le titre de la page, puis un corps dans lequel on place le contenu de la page.
 - L'en-tête est délimité par les balises `<HEAD>` et `</HEAD>`
 - Le corps est délimité par les balises `<BODY>` et `</BODY>`

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE> Le titre </TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    Contenu de votre page
  </BODY>
</HTML>
```


TP1 : Editer et afficher des pages HTML simples



[Voir document joint](#)

Compléments HTML4.0

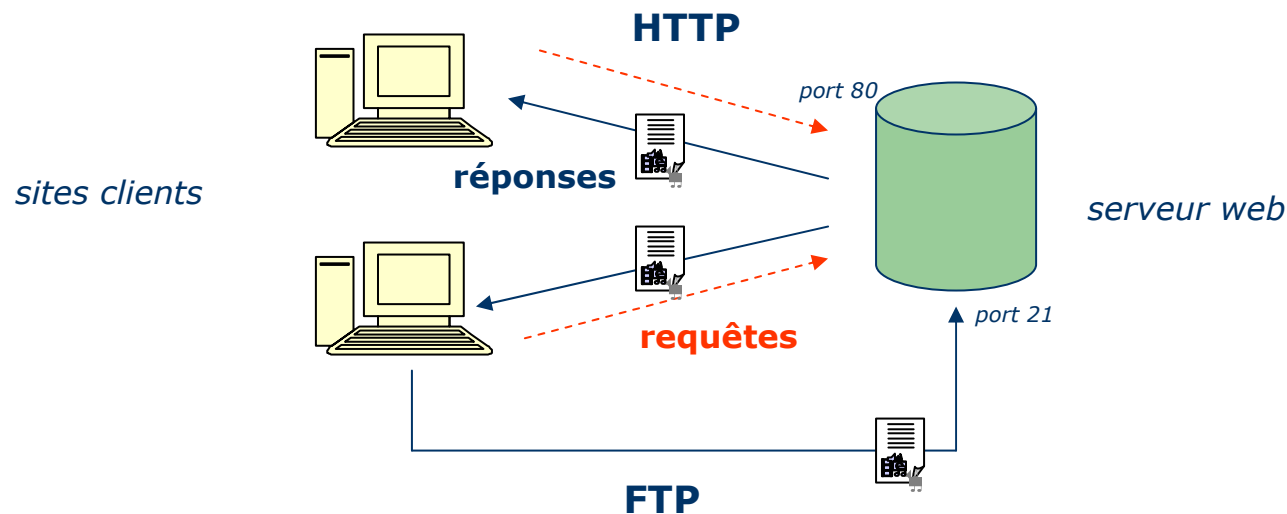
- Insertion de tableaux, frames, formulaires.
- Scripts Javascript, DHTML pour intégrer des animations, des pop-up et communiquer avec l'utilisateur (exemples).
- Pour en savoir plus :
 - <http://www.commentcamarche.net/>
 - <http://www.allhtml.com/>
 - <http://www.dynamicdrive.com/>

Mettre en ligne son site

- Pour créer un site Internet il n'est pas nécessaire d'être connecté à Internet (conception des fichiers HTML et des images).
- Lorsque le site Web est prêt à être vu par des visiteurs, il faut le mettre en ligne, c'est-à-dire copier les fichiers de votre ordinateur sur le serveur.
 - se connecter à Internet
 - envoyer les pages sur un serveur à l'aide d'un client FTP (un logiciel de transfert de fichiers).

Le serveur Web

- Il « sert » des pages Web aux ordinateurs clients (protocole HTTP).
 - Le client émet une requête vers le serveur grâce à son adresse et le port qui désigne un service particulier.
 - Le serveur reçoit la demande et répond à l'aide de l'adresse de la machine cliente et son port.
- Il peut recevoir et stocker des fichiers de la part d'un ordinateur autorisé (protocole FTP).



L'hébergement de sites web

Hébergeur : société mettant à votre disposition un serveur web connecté en permanence à internet.

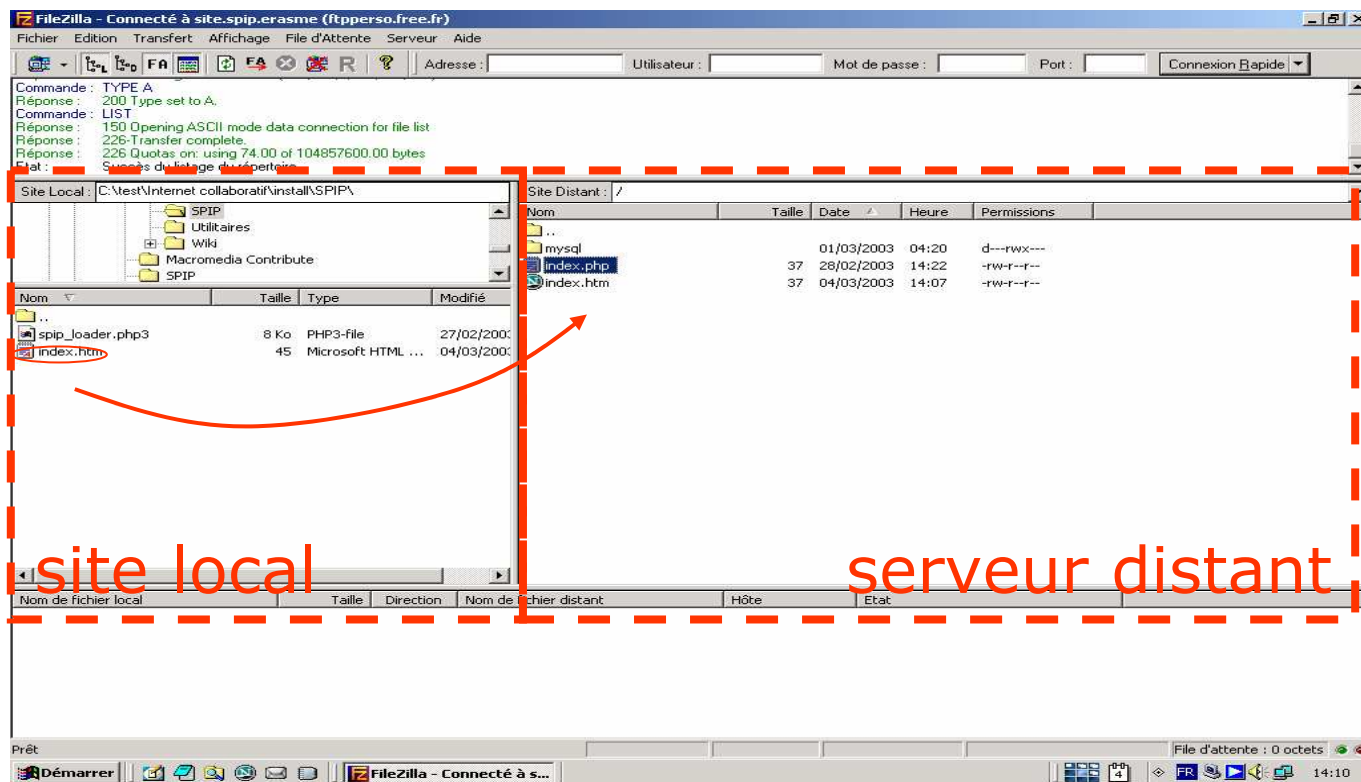
- les hébergeurs gratuits

- prêtent gratuitement un espace disque sur un serveur pour créer vos pages web.
- gagnent de l'argent avec un espace publicitaire sur votre site ou grâce au trafic sur leur propre site.

- les hébergeurs professionnels

- garantissent un service de qualité (bande passante) et une sécurité accrue (sécurité des données et assurance d'un nombre de pannes réduit).
- indispensable dans le cas d'un site à trafic important (plus de 1000 visiteurs par jour)
- permet l'achat d'un nom de domaine

Le client FTP



TP2 : activer et configurer un compte d'hébergement

Voir document joint



TP3 : installer et utiliser un client FTP

Voir document joint



Le webmastering

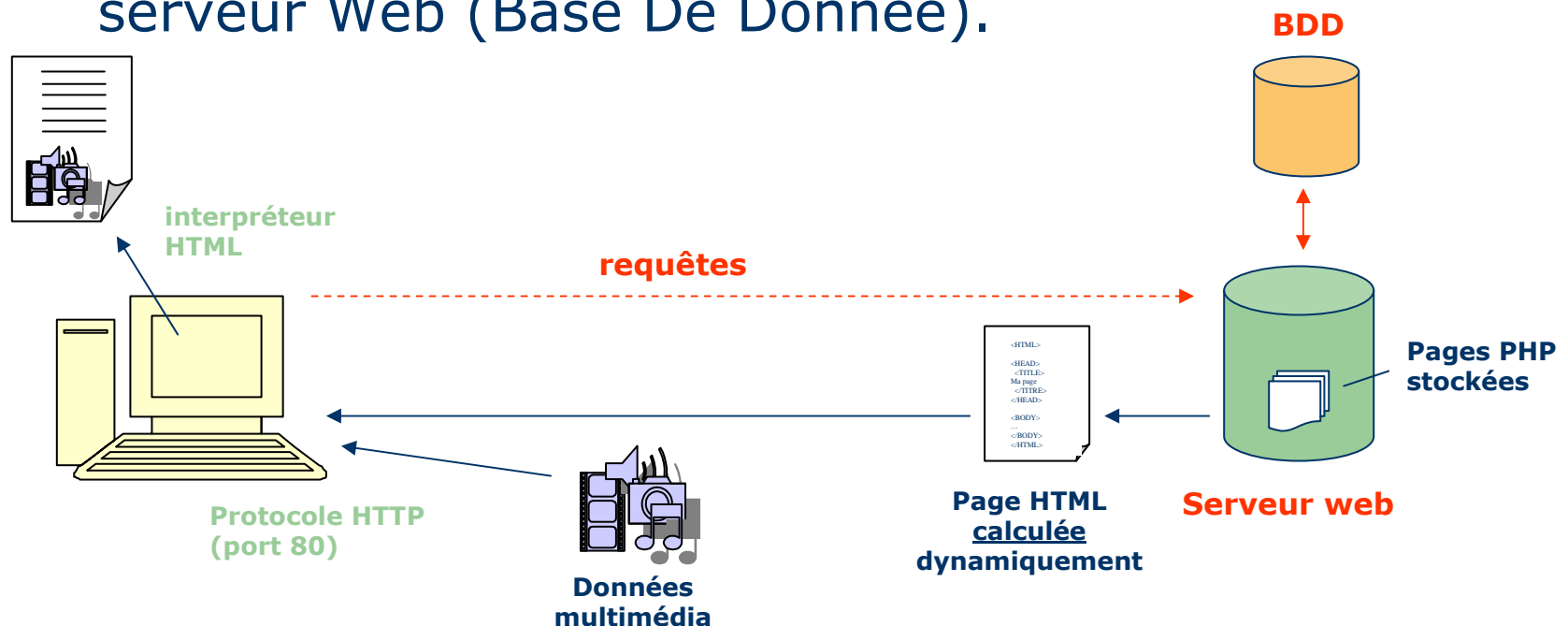
- Concevoir son site
 - Le créer
 - Trouver un hébergeur
 - Le mettre en ligne
 - Le faire connaître
 - Le mettre à jour
-
- Intérêt d'être plusieurs webmasters
 - Difficulté d'intervenir en parallèle sur les tâches de mise à jour

Limites des sites statiques

- Obligation de modifier manuellement chacune des pages (maintenance difficile).
- Impossibilité de stocker des données renvoyées par les visiteurs (formulaires) dans une BDD.
- Impossibilité de générer des pages dynamiquement selon les entrées de la base de données.
- Impossibilité de renvoyer une page personnalisée en fonction des visiteurs (sauf cookies).
- Exemples :
 - <http://www.ville-asnieres-sur-oise.fr/>
 - <http://www.aloline.com/>

Solution proposée par les pages dynamiques

- Possibilité de générer des pages Web dynamiquement au niveau du serveur.
- Possibilité de stocker des données au niveau du serveur Web (Base De Donnée).



Exemple de sites dynamiques

- Petites annonces (gestion de plusieurs critères de sélection)
 - www.bonjour.fr
- Agenda partagé
 - [http://fr.calendar.yahoo.com/.../?](http://fr.calendar.yahoo.com/.../)
- Réservation de billets de train
 - www.voyages-sncf.com
- Commerce électronique (gestion du stock, du chariot, du paiement, des préférences utilisateurs)
 - <http://www.ldlc.fr/>
- Hébergement d'un compte mail en ligne
 - www.imp.free.fr

Les langages dynamiques

- Langages de programmation : CGI, ASP, PHP, JSP.
- La gestion des BDD : mySQL, Oracle, dbase, Sybase.

fichier Index.php3 stocké au niveau du serveur

```
<HTML>

<HEAD>
  <TITLE>
  Ma page
</TITRE>
</HEAD>

<BODY>
<?php print(Date("l F
d,Y")); ?>
</BODY>
</HTML>
```

page HTML calculée et envoyée au client

```
<HTML>

<HEAD>
  <TITLE>
  Ma page
</TITRE>
</HEAD>

<BODY>
  Wednesday 12 March 2003
</BODY>
</HTML>
```

TP4 : quelques scripts en PHP

Voir document joint



Les nouveaux outils de publication Internet

les sites :

- dynamiques
- contributifs
- systèmes d'aide à la publication (CMS)
- opensource