



ERASME

MÉTROPOLE
GRAND LYON

École supérieure 
de design Villefontaine
Léonard de Vinci

Le workshop d'Erasmus

ERASME

MÉTROPOLE
GRAND LYON

École supérieure
de design Villefontaine
Léonard de Vinci

Il s'agit d'un marathon créatif de 3 semaines pour explorer :
une technologie, un questionnement, de nouvelles pistes
d'usages, appliqués à la sphère publique.

CO-CRÉER & PROTOTYPER

collectivement des usages et services
internes ou externes pertinents.



EXPÉRIMENTER

par la pratique et accompagner
les transitions.

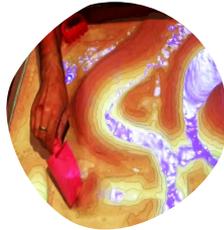


IMPACTS DIFFÉRÉS

prospective, anticiper les transformations,
opportunités, perturbations à venir...



2014
postures
collaboratives



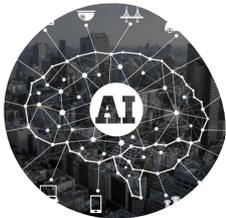
2015
R&D
interfaces
naturelles



2016
gamification
de l'espace
public



2017
nouvelles
réalités (VR/AI)



2018
intelligence
artificielles
publiques



2022
bio
inspiré



2023
dézombifions
le numérique
public



2024
langage et
récits publics

L'intention de ce workshop

le 2ème 0
4°C

Un cadre va être fixé pour préparer les métropoles françaises à des aléas et des phénomènes climatiques extrêmes liés aux changements climatiques (TRACC).

les pouvoirs publics ne risquent-ils pas de susciter sidération, déni, indifférence et opposition dans la population ?

Cette trajectoire souligne ainsi notre vulnérabilité commune face aux risques d'accroissement des impacts climatiques, mais offre aussi de

dépasser ces réactions et des perspectives pour repenser nos quotidiens.

Au regard de cette projection et dans la continuité de ses actions, la Métropole de Lyon a lancé un projet participatif de territoire intégrant 100 habitants dans la réflexion et la formulation de priorités en termes d'adaptation.

la "Convention Citoyenne pour le Climat" prend place de septembre 2024 à janvier 2025 !

ATTÉNUER ↓

Le Workshop 2025 d'Erasmus souhaite interroger la complexité de cette projection climatique pour nous permettre de pré-vivre des futurs en vue "d'éviter l'ingérable et de gérer l'inévitable"* en matière de changement climatique.

doit devenir
L'urgence est une priorité pour tous, ou la question du partage des responsabilités devient centrale, engageant ainsi une transformation systémique des sociétés. Un défi ambitieux pour le bien commun !

on relève le défi pendant le workshop ?

sidération

BIFURQUATION

Les objectifs

3 SEMAINES

Le workshop offre un espace temps pour soutenir les réflexions singulières de la convention citoyenne pour le climat. Par le biais de dispositifs tangibles et résilients, il ouvre des possibles !

EXPLORER
de nouvelles trajectoires
et méthodes pour l'action
publique

RENDRE TANGIBLE
des récits et des
propositions alternatives

**RENDRE
CONCRÈTES**

les pistes d'atténuation et
de redirection écologique
pour les citoyens

Les objectifs

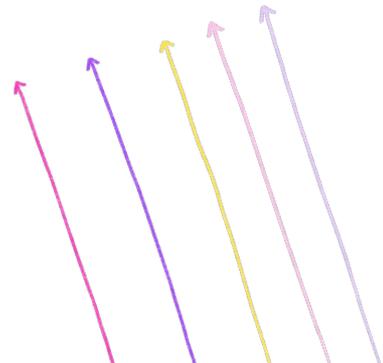
Concrètement, nous voulons nous inscrire dans la projection des 4° de réchauffement moyen par rapport à l'ère préindustrielle et investir des pistes de recherche (convoquant des concepts de redirection et des méthodes de design) autour d'objectifs clés, mettant en synergie l'adaptation et l'atténuation.

Concevoir des prototypes

**PROTOTYPES INCARNÉS
PAR UNE MISE EN RÉCIT**

afin de faire pré-vivre des expériences pour que la collectivité puisse s'en saisir et se projeter plus facilement dans leur déploiement

Proposer des
**ALTERNATIVES
CONCRÈTES**
de rupture faisant écho
aux **PRIORITÉS
CITOYENNES**



La méthode



Le Risklab regroupe 6 laboratoires aux acteurs diversifiés — auteurs de sciences fictions, scientifiques, chercheurs, experts, philosophes, makers, artistes et designers — et propose de concevoir des prototypes tangibles pour pré-vivre le 4e degré.



Ces laboratoires seront invités à investir 6 risques et signaux climatiques afin de redonner du pouvoir d'action aux citoyens et leur permettre de se projeter concrètement dans d'autres trajectoires possibles, d'identifier des controverses et des angles morts pour créer des communs (et des "poignées" pour l'action dès aujourd'hui).

3 semaines de workshop à l'UrbanLab



17 au 21 mars

INCARNER NOS SUJETS



travail en équipe

*état des lieux
du sujet*

24 au 28 mars

CONCEVOIR ET PRODUIRE

*tester, explorer,
valider des
hypothèses*

*design de
la solution*

31 mars au 3 avril

METTRE EN OEUVRE
L'EXPÉRIENCE



crash test

*se préparer à faire
vivre l'expérience*

*restitution pour
pré-vivre les projets*